

Познавательный - оздоровительный досуг для детей подготовительной группы «Приключения в Долине индейцев».

Цель:

- познакомить детей с национальными традициями индейцев;
- приобщать детей к здоровому образу жизни.

Задачи:

- развивать двигательные умения и навыки;
- расширять кругозор и закреплять знания детей об обычаях индейцев;
- воспитывать умения работать в коллективе, взаимоподдержку и взаимовыручку.

Оборудование:

тотемы, аквагрим (зеленый и красный), ободки с перьями, колеброс, скамейки, голубая ткань (озеро), тоннели, обручи, гимнастические палки, малярная лента-амулеты, маска дракона.

Ход досуга:

Старейший Вождь: Хау! Мир вам краснокожие братья и сестры! И вам бледнолицые друзья! Я представитель древнего индейского племени Дакоты. Меня зовут Мататаупа. Я давно живу на этой земле... Хорошо знаю и понимаю язык зверей и птиц. Мои предки были прекрасными охотниками, рыбаками, следопытами, занимались земледелием, защищали свои земли и священные тотемы.

Но беда пришла на мою священную землю. Злой дракон-Якимучи похитил священный тотем всех племен. Этот тотем обозначает соотношение Добра и Зла во всем мире, и он должен храниться на земле краснокожих. Если мы его не вернем, то на земле будут войны. Дух Ветра сказал мне, что я смогу здесь собрать новое племя - отважных, храбрых и надежных помощников, которые смогут победить злого Дракона и вернуть священный тотем. За каждое состязание в награду вы будете получать одно перо. Чем больше перьев – тем больше побед! Ваша задача на состязаниях - как можно больше заслужить перьев для своего племени. И пусть пошлют вам небеса - достойной победы, о, мои славные воины!

Дети: Хау! Хау! Хау!

Старейший Вождь: Вижу я, много вас о, дети, солнца! Среди вас я вижу и бледнолицых. Для того чтобы стать настоящим индейцем необходимо провести обряд посвящения индейцев.

1. Конкурс «Посвящение в индейцев»

С помощью аквагрима, под музыку ребенок раскрашивает лица друг друга.

Старейший Вождь: Ритуал посвящения в индейцев:

- Почешите большим пальцем левой ноги правую ладонь;
- Левою рукою дёрните 3 раза мочку правого уха через голову;
- Помотайте головой, чтобы вылетели все плохие мысли;
- Почешите спину рядом стоящему соседу.

-А вот теперь, вы стали настоящими краснокожими. Повторяйте за мной закон индейского племени:

- Индеец друг всех бледнолицых;
- Индеец никогда не бросит в беде другого;
- Индеец не останавливается на полпути;
- Индеец не ревет ни при каких обстоятельствах;

За нарушение этой клятвы Совет племени может изгнать индейца из племени.

Старейший Вождь: Ну вот, теперь вы почти индейцы. Как вы думаете, чего вам еще не хватает? (детям одеваются ободки с перьями и наносится раскрас индейца)

Индейцы не могли расписываться и на всех важных документах ставили подпись при помощи

большого пальца рук. Мы сейчас тоже поставим подпись, на документе, в котором говорится, что вы теперь настоящие индейцы.

(дети макают большой палец в краску и ставят свои подписи на документе)

Вот теперь вы настоящие индейцы, повторяйте за мной:

Мы – индейцы лучше всех! (2х)

Любим юмор, любим смех! (2х)

В нашем солнечном вигваме (2х)

Стали все давно друзьями.

Стрелы крепче натяни!

Метко в цель ты попади!

И вождя не подкачай!

Настроенье каково?

ВСЕ. Во! (показывают большой палец)

ВОЖДЬ. Все такого мнения?

ВСЕ. Да!

ВОЖДЬ. Молодцы!

ВСЕ. Ура!

ВОЖДЬ. Мы индейцы ничего?

ВСЕ. Мы индейцы – во!

Пришло время каждому вождю представить своё племя

2. Конкурс «Представление своего племени»

Вожди (Дима К. и Денис) представляют свои племена:

Острый Клык, Большой Удав, Соколиный Коготь, Смелый Леопард.???

Старейший Вождь: Достоянные имена вы придумали, да и вожди, избранные вами хороши. Сумеют ли вожди привести свое племя к победе. Каждое маленькое племя имеет свой тотем, который вы должны днем и ночью охранять.

Старейший Вождь: Мои предки верили в Духа Удачи и призывали его, чтобы он помог им в тяжёлых испытаниях. Мои краснокожие братья, чтобы задобрить Духа Удачи, нужно исполнить ритуальный танец Молодых Мустангов.

3. Танец индейцев «Молодая лошадь»

Старейший Вождь: Вы исполнили удивительный танец и Ваши испытания непременно должны быть успешными. Удачи Вам Юные воины! (племена отправляются в долину охоты)

ДОЛИНА ОХОТЫ

Старейший Вождь: Я научу Вас, мои краснокожие братья правилам и навыкам охоты. Назовите мне оружие настоящих индейцев (Дети отвечают). Стрелы, копья очень острые и могут лететь на дальнее расстояние; лассо – это верёвка с петлёй. С её помощью можно поймать любого зверя, если, конечно же, краснокожий воин очень ловкий и меткий. Я вручу перо победителя тому племени, которое больше забросит колец на шею животного.

4. Конкурс «Ловкий охотник». Игра «Кольцеброс» – кто больше забросит обручей.

Старейший Вождь: Удачи Вам Мои краснокожие братья! Следующая Долина Драгоценных камней. Но путь к ней лежит нелёгкий. Впереди вас ждёт тропа испытаний!

4. Эстафета «Тропа испытаний»

Племена строятся на стартовой линии в колоннах Впереди -полоса препятствий. После сигнала участники выполняют задание:

-«Пролететь в расщелину горы Страха»- лазание на четвереньках в туннеле

-«Проползти по змеиной тропе Гладкая кожа»- ползание на животе по гимнастической скамейке

-«Переправа через озеро Мичиган» - Вожди с помощью спасательных кругов переправляют через реку своё племя по одному индейцу, оставляют на другом берегу и возвращаются за следующим.

ДОЛИНА ДРАГОЦЕННЫХ КАМНЕЙ

Старейший Вождь: В индейских племенах с особым теплом почитают женщин, хранительниц семейного очага, уюта и тепла. Индейские девушки красивы, легки как перышки. В изготовлении необычных амулетов и украшений им не было равных. Они верили, что эти украшения приносят людям силу, здоровье, красоту и счастье. Говорят, что если грустный человек оденет такой амулет, то в его глазах поселится радость, и все болезни и неудачи уйдут прочь. И этот конкурс для наших дорогих девочек.

5. Конкурс для девочек «Амулет для племени» Девочки на основе выкладывают узор мазайкой-амулет.

6. Конкурс для мальчиков «Не урони драгоценный камень». Вначале выполняет одна команда, потом другая.

- Первый круг-Бег в парах, держась за гимнастические палки, как за носилки.
- Второй круг - стараются пронести на палках по кругу и не уронить «драгоценный камень», лежащая палка поперек.

Старейший вождь: Вы справились с этим заданием, о юные краснокожие воины! Дальше ваш путь ведёт в Долину Мудрости.

ДОЛИНА МУДРОСТИ

Старейший Вождь: В любом племени бывает так, что приходит беда. И только смелый и находчивый вождь может прийти на помощь своему народу. Я сейчас вам расскажу притчу об огромной Анаконде, напавшей однажды на племя индейцев.

-Однажды темной ночью, когда племя мирно отдыхало, к индейцам незаметно подкралась самая большая и сильная змея на свете -Анаконда. Скрутила она все племя в свои тугие кольца и хотела разом проглотить. Но тут на помощь и защиту своего племени пришел сильный и мудрый вождь. Распутал он тугие змеиные кольца и освободил свой народ. Стыдно стало Анаконде, что человек ее победил, уползла и спряталась в мутных водах реки Миссури.

-Вот сейчас в конкурсе «Кольца Анаконды» я хочу посмотреть, какое племя самое дружное? Кто из вождей сможет спасти свой народ и быстро освободить его от колец злой змеи.

7. Конкурс для вождей племен «Кольца Анаконды»

Племена строятся в два круга. Вожди подходят к племени противника и запутывают его, заставляя перешагивать через руки, поворачиваться вокруг себя, пролезать и т. д. Главное правило: во время запутывания и распутывания не расцеплять руки и не подсказывать вождям. Как только племена окажутся запутанными, каждый из вождей подходит к своему племени и распутывает кольца Анаконды. Тот вождь, который первым освободит народ, становится победителем.

Старейший Вождь: О, друзья мои краснокожие индейцы! Пришло время позвать дух великого Маниту для самого сложного испытания на смелость, ловкость и меткость. Сразимся же в битве со злым драконом Якимучи и вернем священный тотем.

8. Игра «Поймай за хвост дракона»

Старейший Вождь: Индейцы! Отважные воины! В сегодняшних состязаниях вы показали свою ловкость, быстроту, силу, бесстрашие. Вы не боитесь трудностей, смело, и гордо идете навстречу победе. Да благословит тебя великий Маниту, он исполнил наше желание - вернёт Тотем всех племен. Будьте счастливы сыны и дочери священной индейской земли.

Дети находят тотем и сундук с шоколадными монетами.